

رقم الفريق:	الجولة:	الحكم:	الطاولة:
-------------	---------	--------	----------



توقيع الفريق:

فحص المعدات EQUIPMENT INSPECTION	جميع معدات الفريق موجودة بالكامل داخل، ولا تتعدى، منطقة إطلاق واحدة وكانت جميعها بارتفاع أقل من 12 بوصة (305 مم).	لا	نعم
----------------------------------	---	----	-----

المهمة 01	السينما ثلاثية الأبعاد 3D CINEMA	القطعة الحمراء الصغيرة لنموذج السينما ثلاثية الأبعاد موجودة بالكامل على يمين الإطار الأسود:	لا	نعم
-----------	----------------------------------	---	----	-----

المهمة 02	تغيير مشهد المسرح THEATER SCENE CHANGE	العلم الأحمر للمسرح في الأسفل، ولون المشهد المعروض هو: المشهدان المعروضان لكلا الفريقين متطابقين:	لا	نعم	لا شيء	أزرق	وردي	برتقالي
-----------	--	---	----	-----	--------	------	------	---------

المهمة 03	التجربة الغامرة IMMERSIVE EXPERIENCE	تم رفع الشاشات الثلاث لنموذج للتجربة الغامرة:	لا	نعم
-----------	--------------------------------------	---	----	-----

المهمة 04	التحفة الفنية MASTERPIECES SM	قطعة LEGO® الفنية الخاصة بفريقكم موجودة بشكل جزئي على الأقل في المنطقة المستهدفة الخاصة بالمتحف: القطعة الفنية مدعومة بشكل كامل على قاعدة:	لا	نعم	لا	نعم
-----------	--	--	----	-----	----	-----

المهمة 05	تمثال الواقع المعزز AUGMENTED REALITY STATUE	تم تدوير الذراع البرتقالية لتمثال الواقع المعزز بالكامل لجهة اليمين:	لا	نعم
-----------	--	--	----	-----

المهمة 06	إضاءة وأصوات الحفل الموسيقي MUSIC CONCERT LIGHTS AND SOUNDS	تم تدوير رافعة الإضاءة البرتقالية بشكل كامل للأسفل: تم تدوير الرافعة البرتقالية للسماعات بشكل كامل لجهة اليسار:	لا	نعم	لا	نعم
-----------	---	---	----	-----	----	-----

المهمة 07	عرض الهولوجرام HOLOGRAM PERFORMER	القطعة البرتقالية المشغلة لنموذج عرض الهولوجرام تجاوزت بشكل كامل الخط الأسود لضبط إعداد المسرح:	لا	نعم
-----------	-----------------------------------	---	----	-----

المهمة 08	الكاميرا المتحركة ROLLING CAMERA	المؤشر الأبيض للكاميرا المتحركة يقع يسار اللون الأزرق الداكن والأزرق المتوسط والأزرق الداكن والأزرق المتوسط والأزرق الفاتح	لا شيء
-----------	----------------------------------	--	--------

المهمة 09

موقع تصوير الأفلام MOVIE SET

لا نعم
لا نعم

القارب يلامس أرضية الملعب وتجاوز خط المشهد الأسود بشكل كامل:
الكاميرا تلامس أرضية الملعب وكانت على الأقل بشكل جزئي في المنطقة المستهدفة للكاميرا:

المهمة 10

مازج الأصوات SOUND MIXER

3 2 1 0

عدد مفاتيح (زلاقات) مازج الأصوات التي تم رفعها:

المهمة 11

عرض الأضواء LIGHT SHOW

لاشيء الأصفر الأخضر الأزرق

المؤشر الأبيض في نموذج عرض الأضواء يقع داخل المنطقة ذات اللون

المهمة 12

فنان الواقع الافتراضي VIRTUAL REALITY ARTIST

لا نعم
لا نعم

الدجاجة سليمة وانتقلت من موضعها الأول (موضع البداية):
الدجاجة تقع فوق أو تجاوزت نقطة اللون البنفسجي الفاتح بشكل كامل:

المهمة 13

آلة الإبداع الحرفي CRAFT CREATOR

لا نعم
لا نعم

غطاء الآلة الحرفية باللونين البرتقالي والأبيض مفتوح بشكل كامل:
المؤشر الوردي الفاتح للآلة الحرفية يشير إلى الأسفل بشكل مستقيم:

المهمة 14

توصيل الجمهور AUDIENCE DELIVERY

7 6 5 4 3 2 1 0
7 6 5 4 3 2 1 0

عدد أعضاء الجمهور الموجودون في الوجهة المستهدفة بشكل كامل:
عدد الجهات المستهدفة التي بها عضو واحد على الأقل من الجمهور بشكل كامل:

المهمة 15

توصيل المختصين EXPERT DELIVERY

5 4 3 2 1 0

عدد الخبراء الموجودون على الأقل بشكل جزئي في وجهاتهم المستهدفة:

علامات الدقة PRECISION TOKENS

6 5 4 3 2 1 0

عدد علامات الدقة المتبقية:

السمات الظاهرة للاحتراف الكريم® Gracious Professionalism على طاولة لعبة الروبوت

EXCEEDS تجاوز التوقعات

ACCOMPLISHED بارع

DEVELOPING يتطور

4

3

2